

Instalowanie oraz dodawanie biblioteki Quick Step do biblioteki materiału

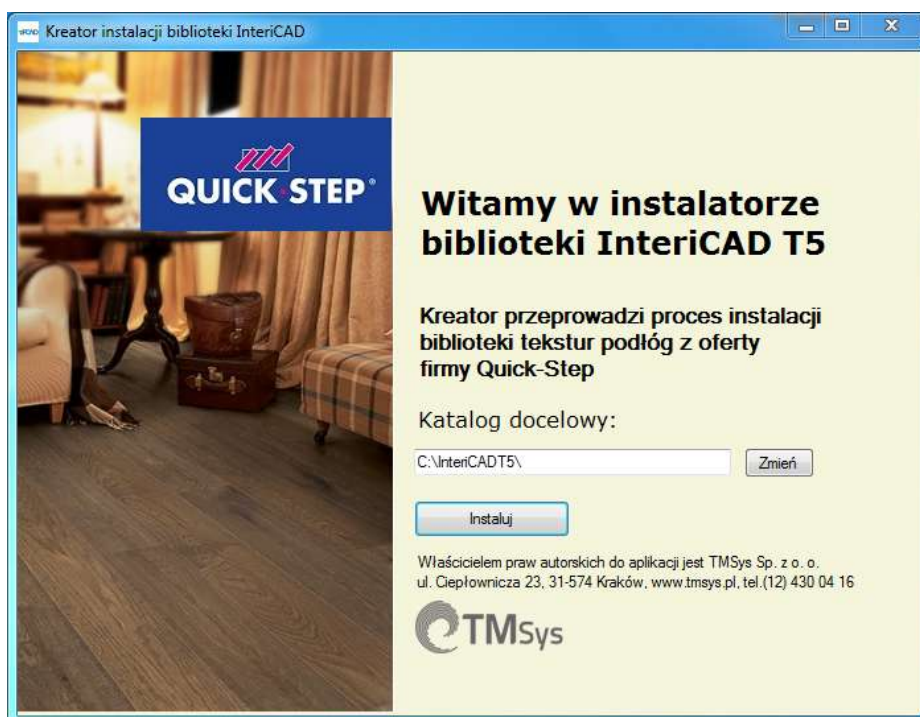
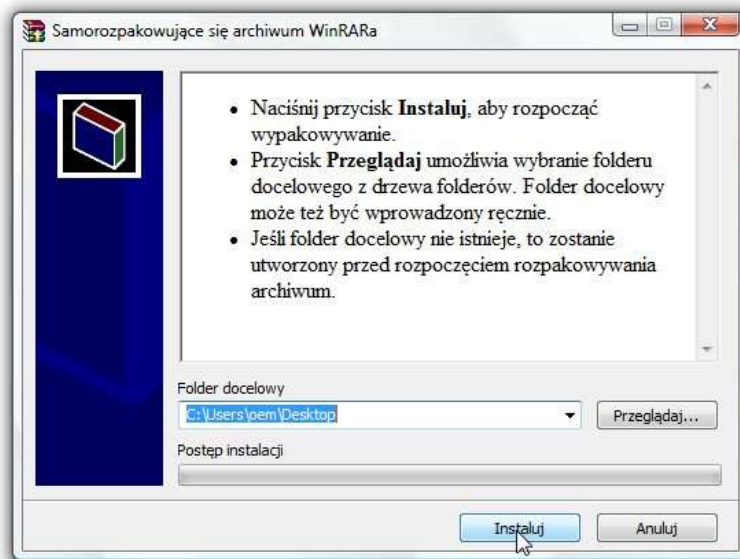
Instalowanie biblioteki

1. Pobieramy plik z bibliotek dostępnych na naszej [stronie](#).



QuickStep_T5.exe

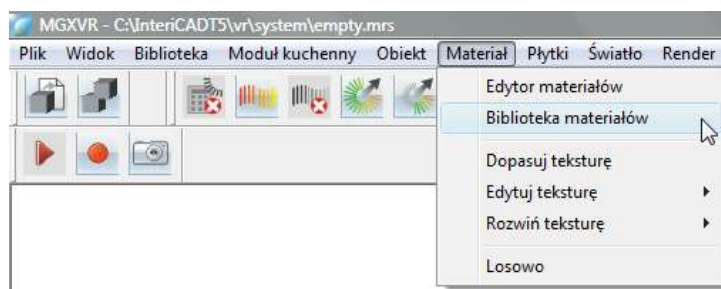
2. Pobraną bibliotekę rozpakowujemy i instalujemy.



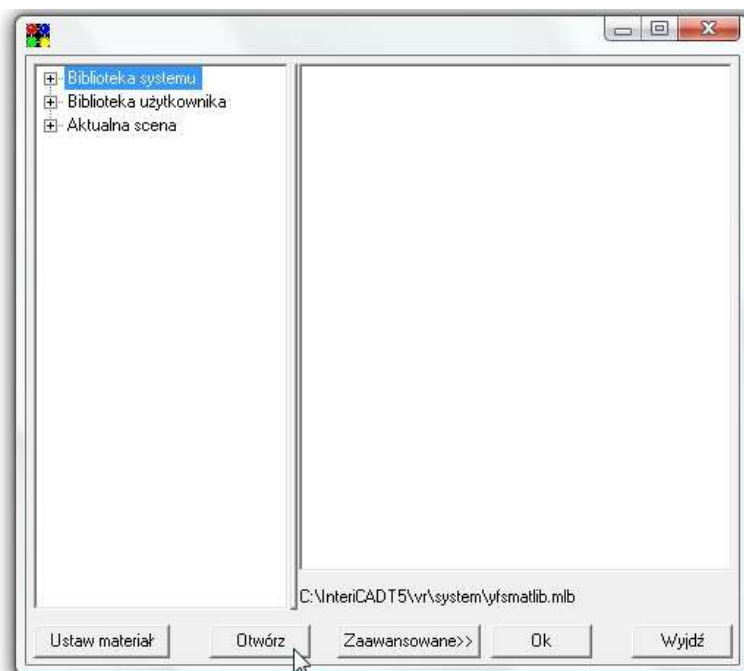
Tekstury można znaleźć domyślnie w lokalizacji: C:\InteriCADT5\vr\vrmap\biblioteka_polska\Quick Step

Dodawanie biblioteki Quick Step do biblioteki materiału

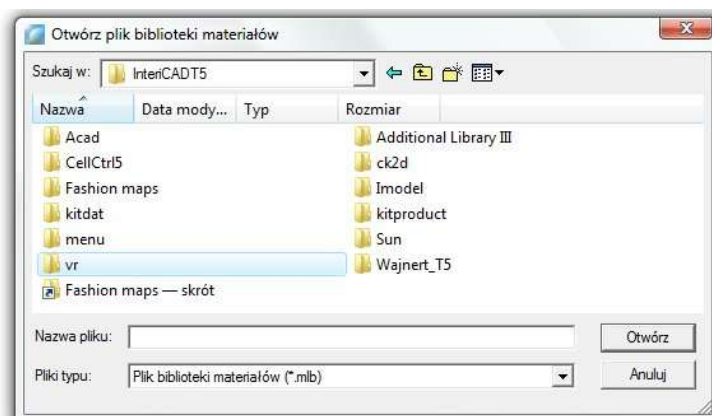
1. Bezpośrednio w programie (moduł VR), z paska stanu wybieramy „Materiał” -> „Biblioteka materiałów”

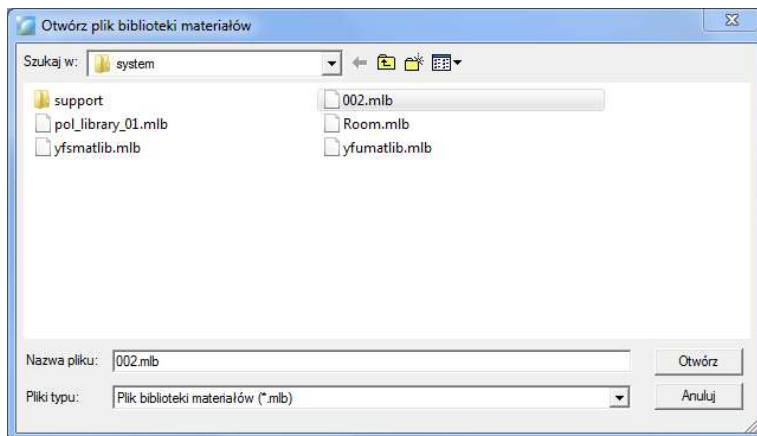
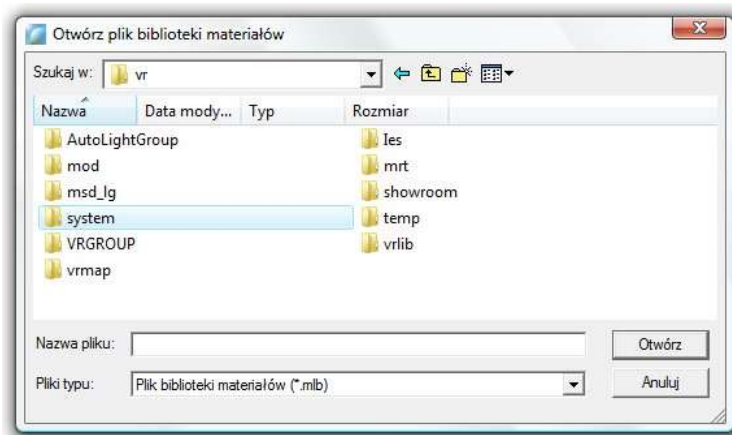


2. Następnie w oknie biblioteki materiału wybieramy -> „Otwórz”

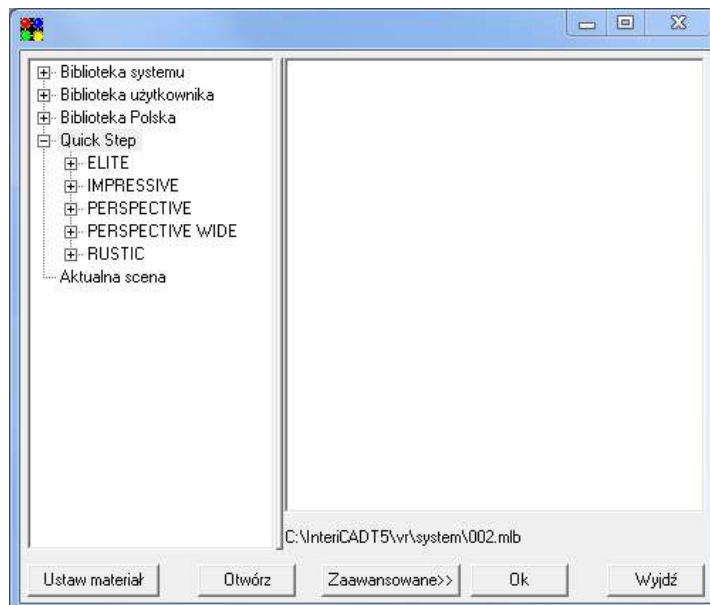


3. W katalogu Windows odnajdujemy i wskazujemy lokalizację biblioteki. Domyślnie: C:\InteriCADT5\vr\system\002.mlb





4. W katalogu biblioteki materiału pojawi się interesująca nas biblioteka



Materiał przeciągamy na interesującą nas powierzchnię metodą przeciągnij upuść.

