Instalowanie oraz dodawanie biblioteki Dulux do biblioteki materiału

Instalowanie biblioteki

1. Pobieramy plik z bibliotek dostępnych na naszej stronie.



2. Pobraną bibliotekę rozpakowujemy i instalujemy.

Samore	oz <mark>p</mark> akowujące	e się archiwum W	/inRARa
		 Naciśnij wypako Przycisk docelow może te; Jeśli folc utworzo archiwu 	przycisk Instaluj , aby rozpocząć wywanie. Przeglądaj umożliwia wybranie folderu rego z drzewa folderów. Folder docelowy t być wprowadzony ręcznie. ler docelowy nie istnieje, to zostanie ny przed rozpoczęciem rozpakowywania n.
	Pos	der docelowy \Users\oem\Deskt tęp instalacji	op
	_	_	
*** Kreator instal	acji biblioteki Int	teriCAD	_ _ X
83.14.73	86.10.70	A0.10.70	
Z1,10.70	82.10.70	B6 20.70	Witamy w instalatorze
83.19.67	A0 15.65	C0.15.65	biblioteki InteriCAD T5
A8.20.60	B3.25.60	82.20.60	Kreator przeprowadzi proces instalacji biblioteki kolorów firmy Dulux
86.30.60	A0 20 50	B2.30.60	Katalog docelowy:
82:30:50	B3.37.51	A6 30 50	C:\InterCADT5\
86.40.50	82.40.50	79.32.48	Instaluj Właścicielem praw autorskich do aplikacji jest TMSys Sp. z o. o.
25,37,43	ulu		ul. Geplownicza 23, 31-574 Kraków, www.tmsys.pl, tel (12) 430 04 16

Tekstury można znaleźć domyślnie w lokalizacji: C:\InteriCADT5\vr\vrmap\biblioteka_polska\Dulux colors

Dodawanie biblioteki Dulux do biblioteki materiału

1. Bezpośrednio w programie (moduł VR), z paska stanu wybieramy "Materiał" -> "Biblioteka materiałów"



2. Następnie w oknie biblioteki materiału wybieramy -> "Otwórz"

R.	
⊕ <mark>Biblioteka systemu</mark> ⊕ Biblioteka użytkownika ⊕ Aktualna scena	
Union estadoit Ounder	C:\InteriCADT5\vr\system\yfsmatlib.mlb

3. W katalogu Windows odnajdujemy i wskazujemy lokalizację biblioteki. Domyślnie: C/InteriCADT5/vr/system/003.mlb

Szukaj w: 📋	InteriCADT5	- ← 🗈 📸 🎟 -
Nazwa	Data mody Typ	Rozmiar
Acad CellCtrl5 Fashion kitdat renu Fashion	; maps maps — skrót	Additional Library III ck2d Imodel kitproduct Sun Wajnert_T5
Nazwa pliku:		Otwórz
Pliki typu:	Plik biblioteki materiałów (* n	nlb) 👻 Anului

Szukaj w: 🚺	Vr	- 🗢 🗈 💣 🎟 -
Nazwa	Data mody Typ	Rozmiar
AutoLig mod msd_lg	htGroup	Ies mrt showroom temp
URGRO	υp	Je vrlib
Nazwa pliku:	I	Otwórz
Pliki typu:	Plik biblioteki materiałów (* m	Ib) 🖌 Anului

Szukaj w: 🚺	system	- ← 🖻 😤 -	
support		002.mlb	
003.mlb		pol_library_01.mlb	
Room.m	nlb	yfsmatlib.mlb	
	D.THD		
Nazwa pliku:	003.mlb		Otwórz

4. W katalogu biblioteki materiału pojawi się interesująca nas biblioteka



Materiał przeciągamy na interesującą nas powierzchnię metodą przeciągnij upuść.

