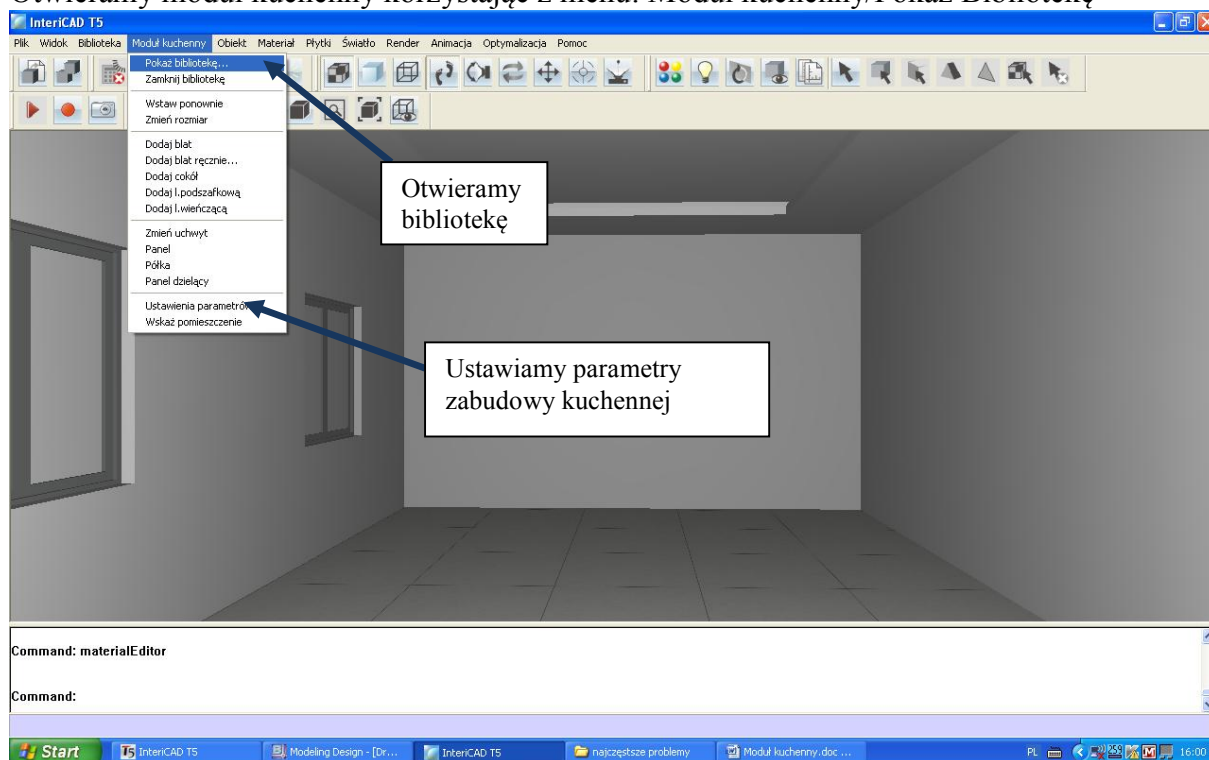


Program	Intericad T5	Wersja polska	Przygotował: Krzysztof Sendor
Słowa kluczowe	Meble kuchenne w Intericad		
Tworzenie zabudowy kuchennej w Intericad T5			

Otwieramy moduł kuchenny korzystając z menu: Moduł kuchenny/Pokaż Bibliotekę

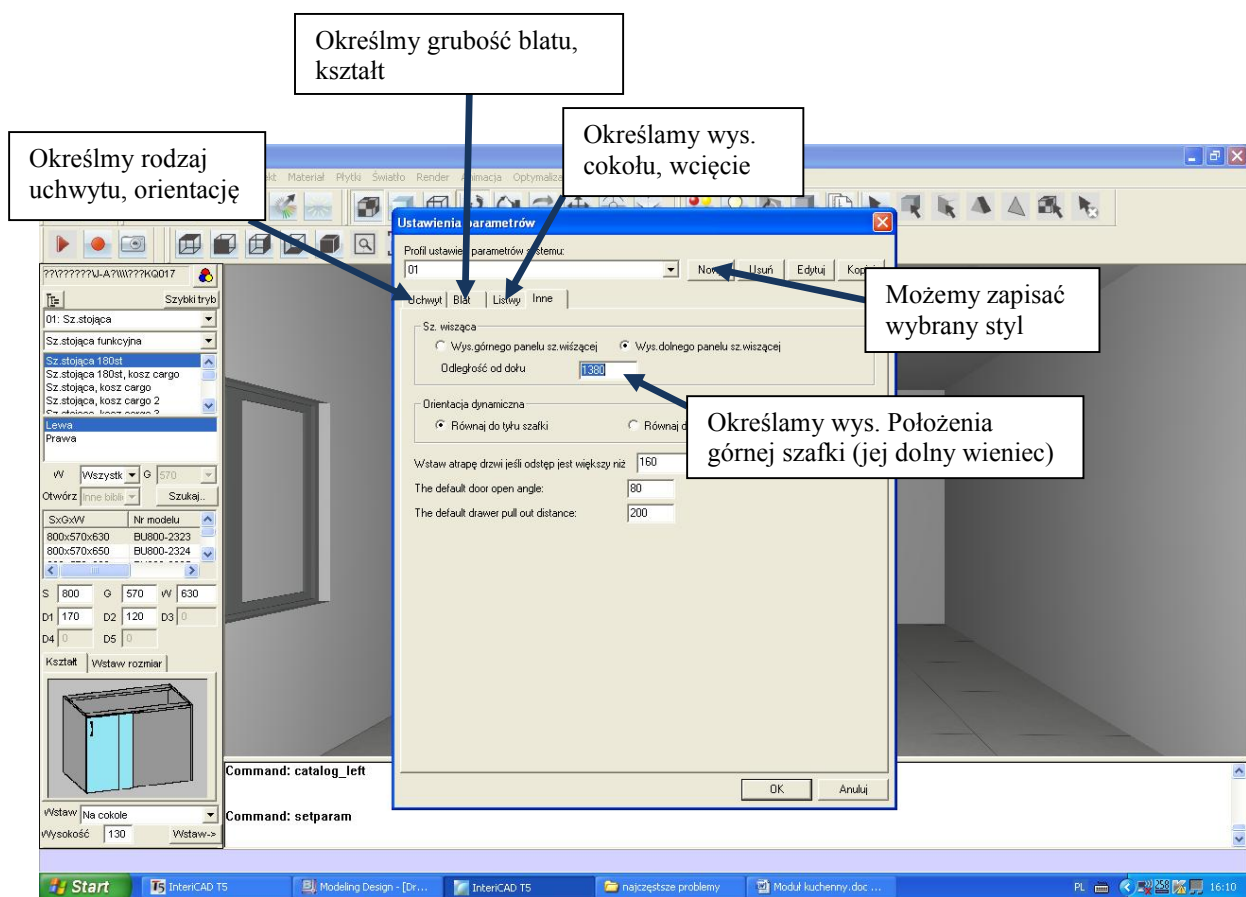


Pojawia nam się po lewej stronie okno dialogowe z Modułem kuchennym.

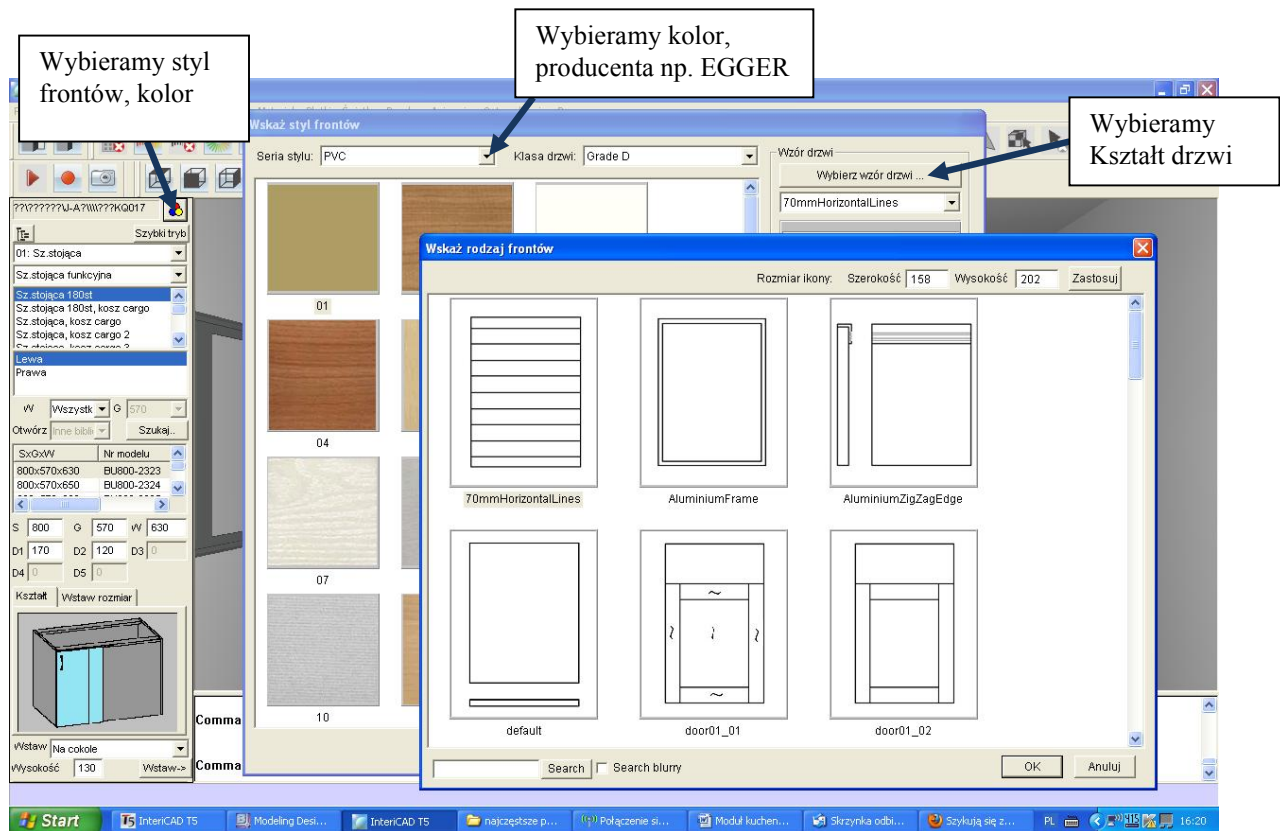
1. Ustawienia parametrów.

Ustawiamy parametry tworzonej kuchni używając menu: Moduł Kuchenny/ Ustawienia Parametrów. W zakładce inne ustawiamy takie parametry jak wysokość dolnego wieńca szafki (np. wys. Wstawiania górnych szafek), w zakładce listwy określimy wysokość cokołu, w zakładce Blat określamy rodzaj i grubość Blatu oraz określamy czy chcemy mieć listwę przyblatową czy nie. W zakładce uchwyt określimy typ uchwytu i orientację (pionowa, pozioma, środek itp.)

Ustawione parametry możemy zapisać używając funkcji nowy - wówczas określone wcześniej parametry będą mogły być używane bez ich ponownego określania.



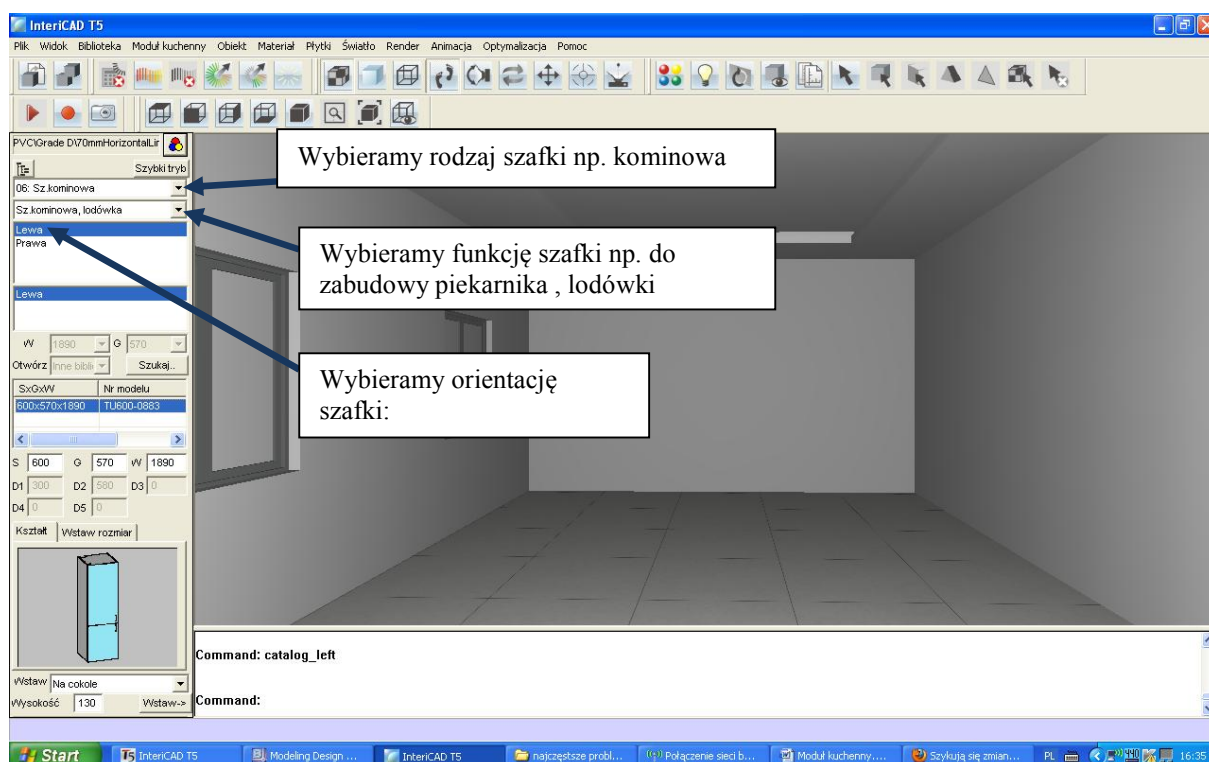
Wybieramy styl frontów używając funkcji: Wskaż styl Frontów, z zakładki Seria stylu wybieramy interesujące nas kolory, producentów (EGGER, PURE KOLOR itp.) Następnie określmmy kształt frontów poprzez funkcję: Wybierz wzór frontów.



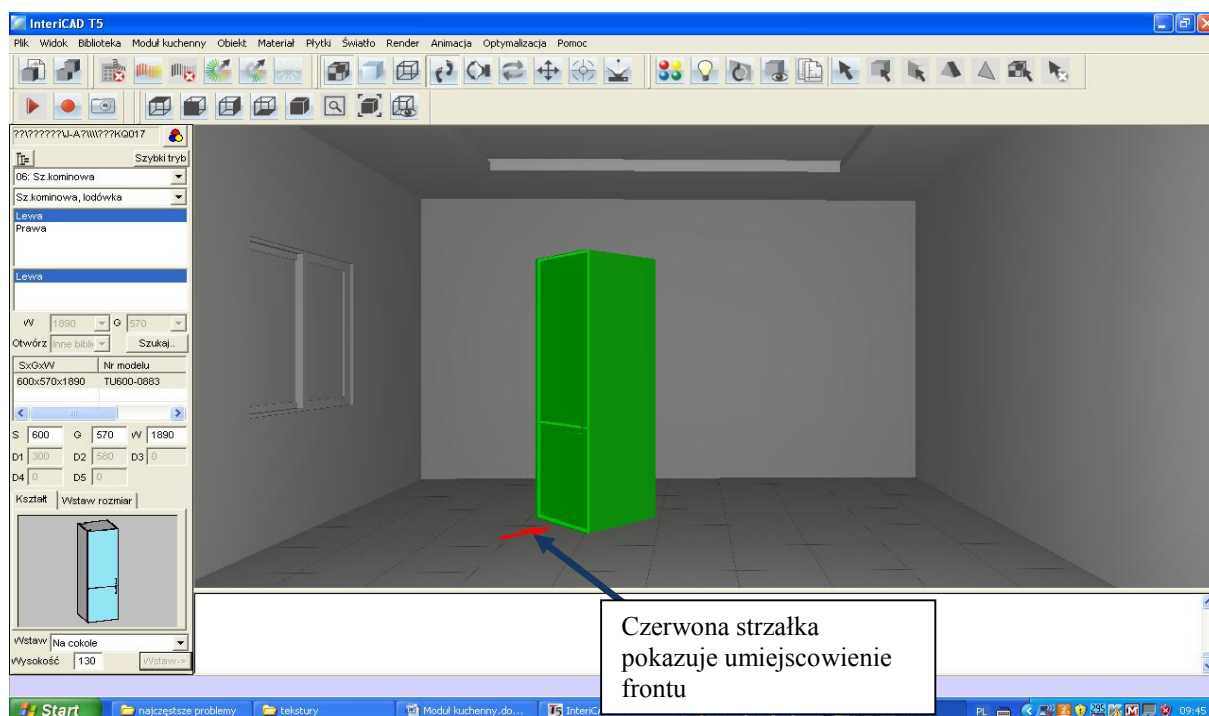
Określony styl i kolor frontów będzie obowiązujący do chwili ponownego określenia parametrów, po dokonaniu zmian kolejne szafki będą wstawiane wg nowych parametrów, szafki które były już wstawione przed dokonaniem zmian pozostaną bez zmian (brak możliwości interaktywnej edycji szafek).

2. Wstawianie szafek, korzystanie z biblioteki.

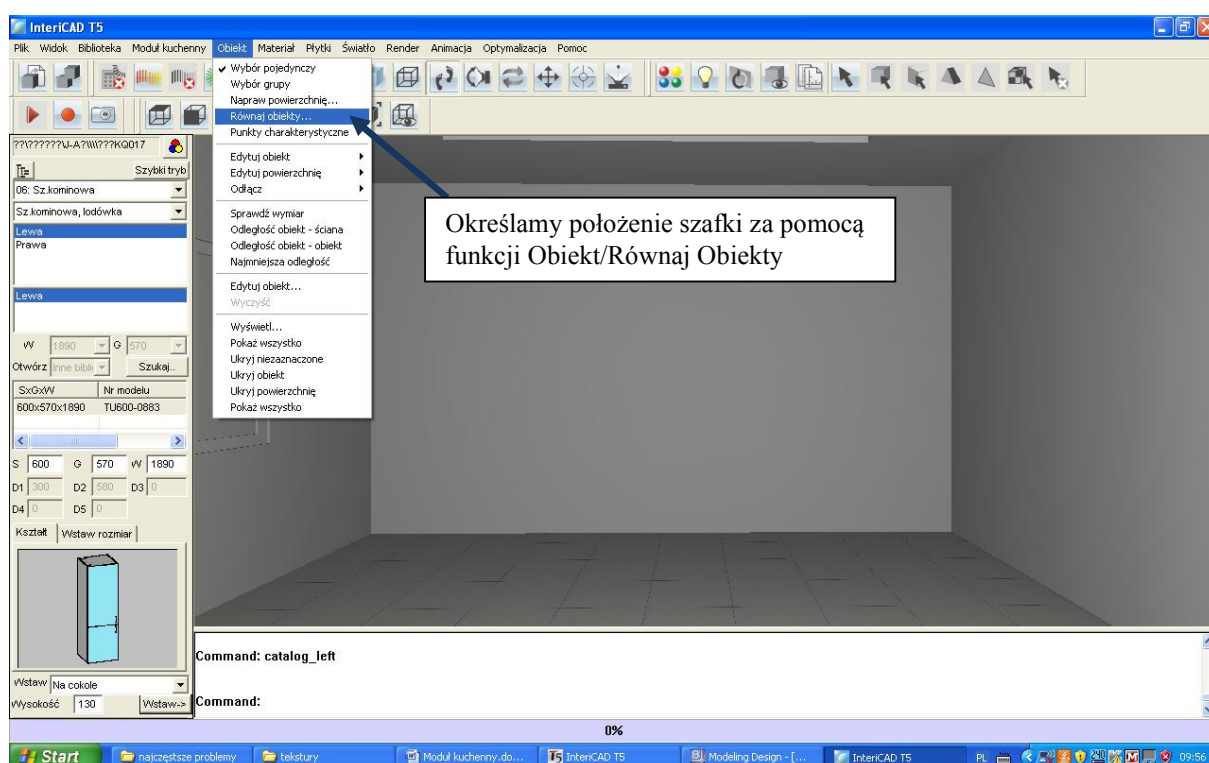
Po określeniu wszystkich parametrów przystępujemy do tworzenia zabudowy, mamy do dyspozycji 3 stopnie selekcji; przykładowo z pierwszej zakładki wybieramy szafkę kominową, z drugiej szafkę lodówkową, z trzeciej prawą lub lewą orientację szafki.



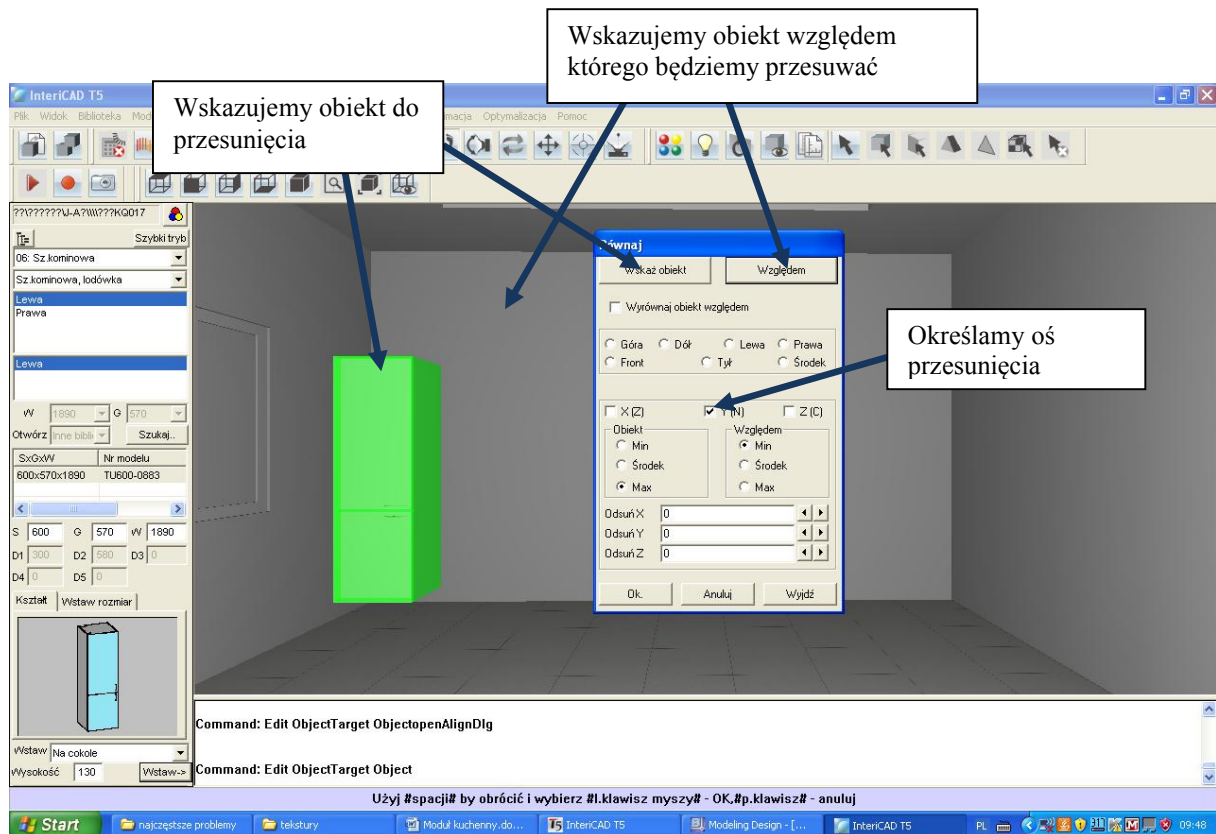
Po kliknięciu przycisku **Wstaw** szafka pojawia się w scenie, czerwona strzałka pokazuje front szafki, możemy ją obrócić przyciskając spację (każde naciśnięcie spacji to obrót o 45 stopni).



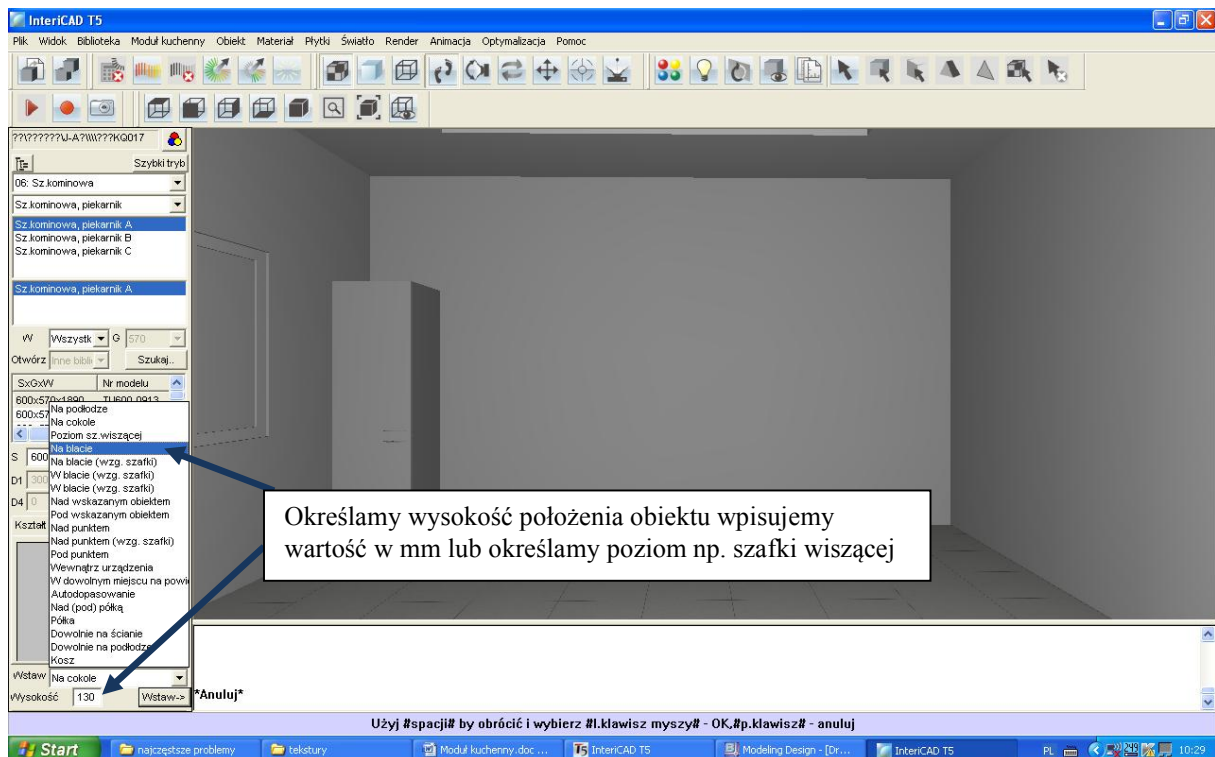
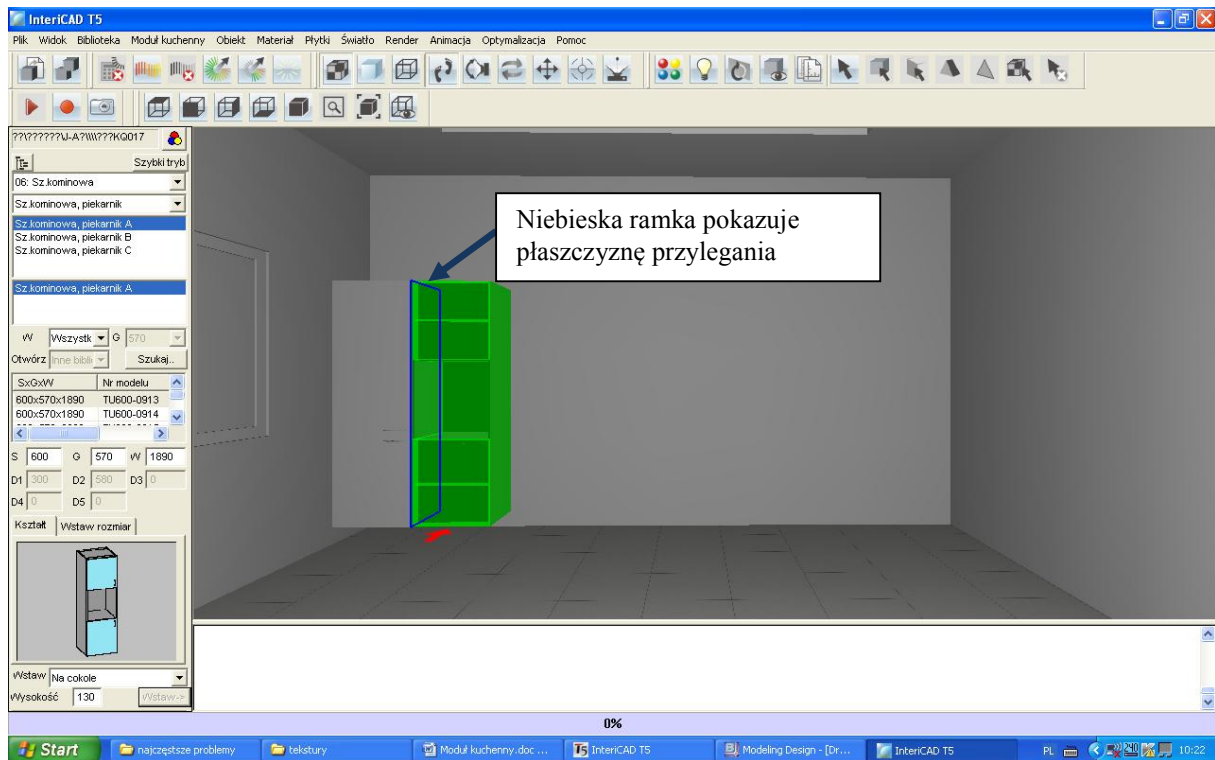
Dociągamy szafkę do rogu ścian używając opcję równania obiektów:



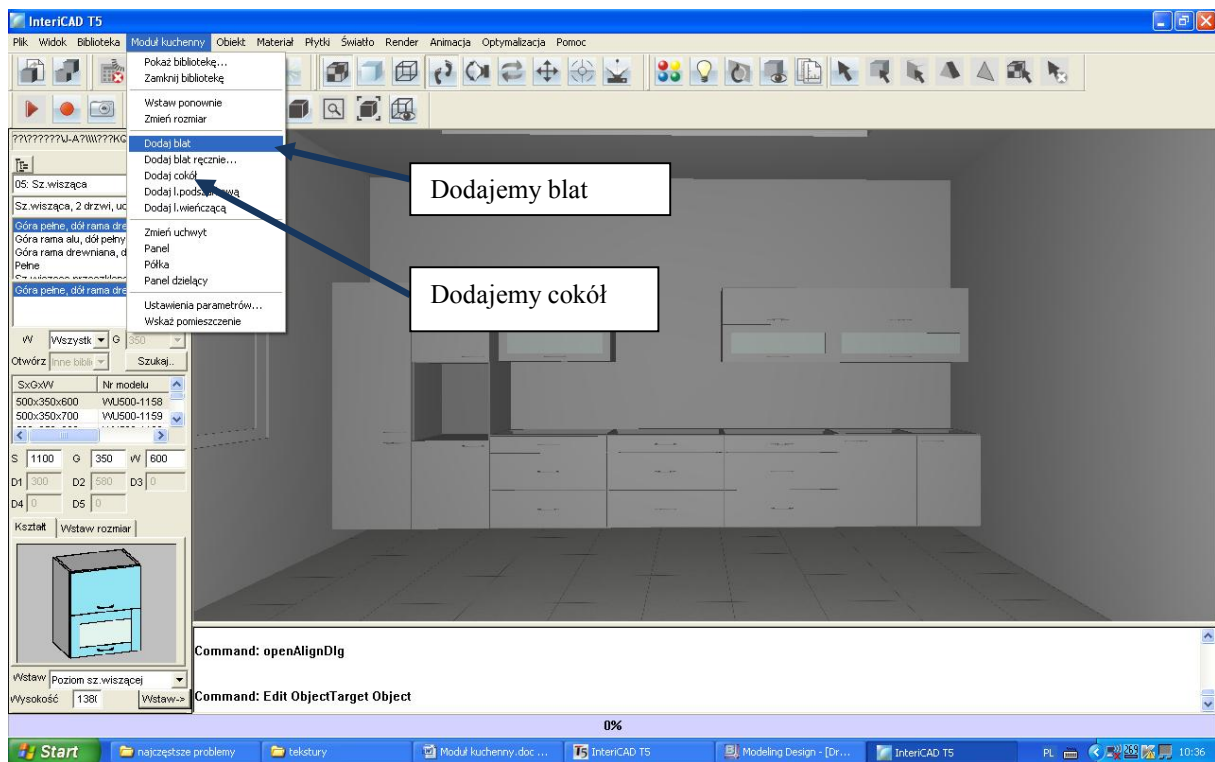
Wskazujemy obiekt do przesunięcia, następnie obiekt względem którego będziemy przesuwać określamy oś przesunięcia (X-zielona, Y- niebieska, Z- czerwona). Określamy położenie obiektów względem siebie: mogą mieć wspólne środki, maksima bądź też minima, lub minimum jednego obiektu może być maksimum lub środkiem drugiego względem danej osi.



Po wyrównaniu szafki dokładamy kolejne elementy z biblioteki – wyrównanie ich następuje automatycznie, płaszczyzny przylegania odzwierciedlone są niebieską ramką. Każda ze wstawianych szafek ma swoje narzucone wymiar nie mniej jednak mamy możliwość ich korekty. Wysokość wstawianych szafek możemy również korygować poprzez wpisanie odpowiednich wielkości w polu **wstaw**, lub poprzez wybrania położenia w zakładce **wstaw** (możliwe umiejscowienie na podłodze, na blacie, na wysokości szafki górnej itp.)

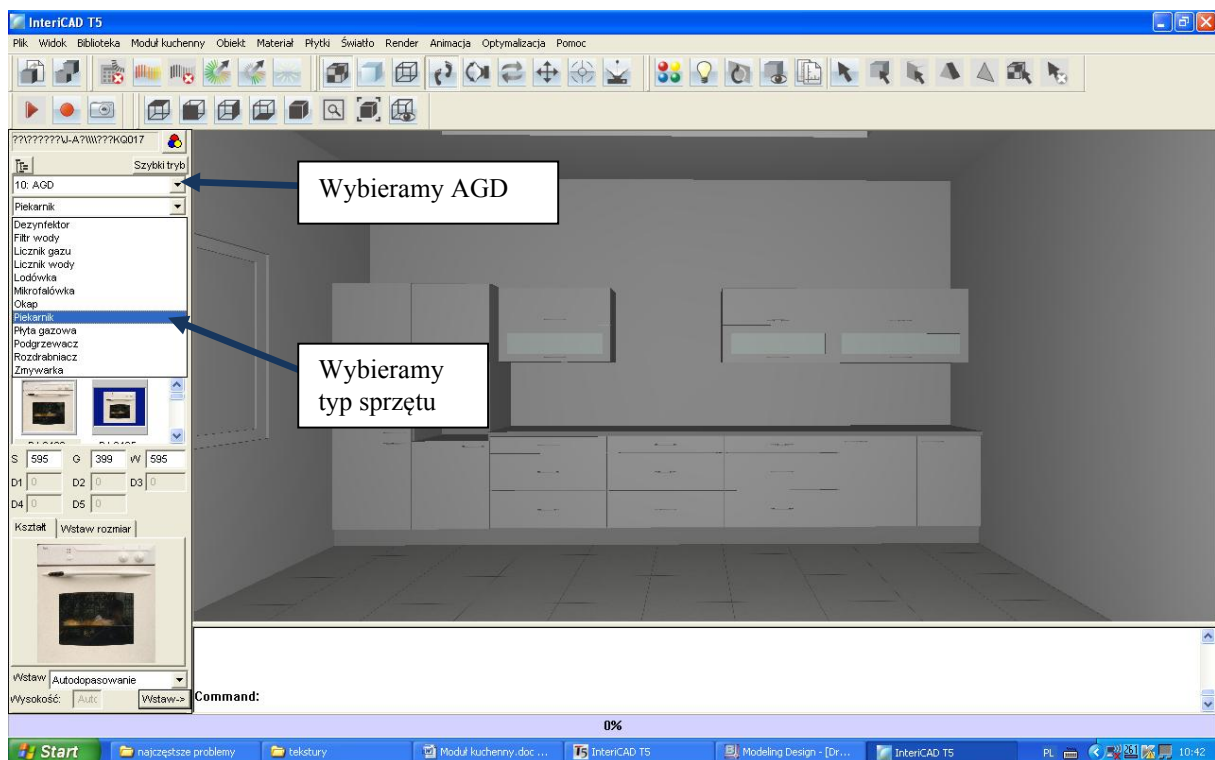


Po wstawieniu szafek instalujemy cokół i blat, korzystając z Menu: Moduł kuchenny/Dodaj blat; Moduł kuchenny/Dodaj cokół. Za pomocą tej funkcji mamy również możliwość listwy podszafrkowej, wieńczącej, i ręcznego dodania blatu.

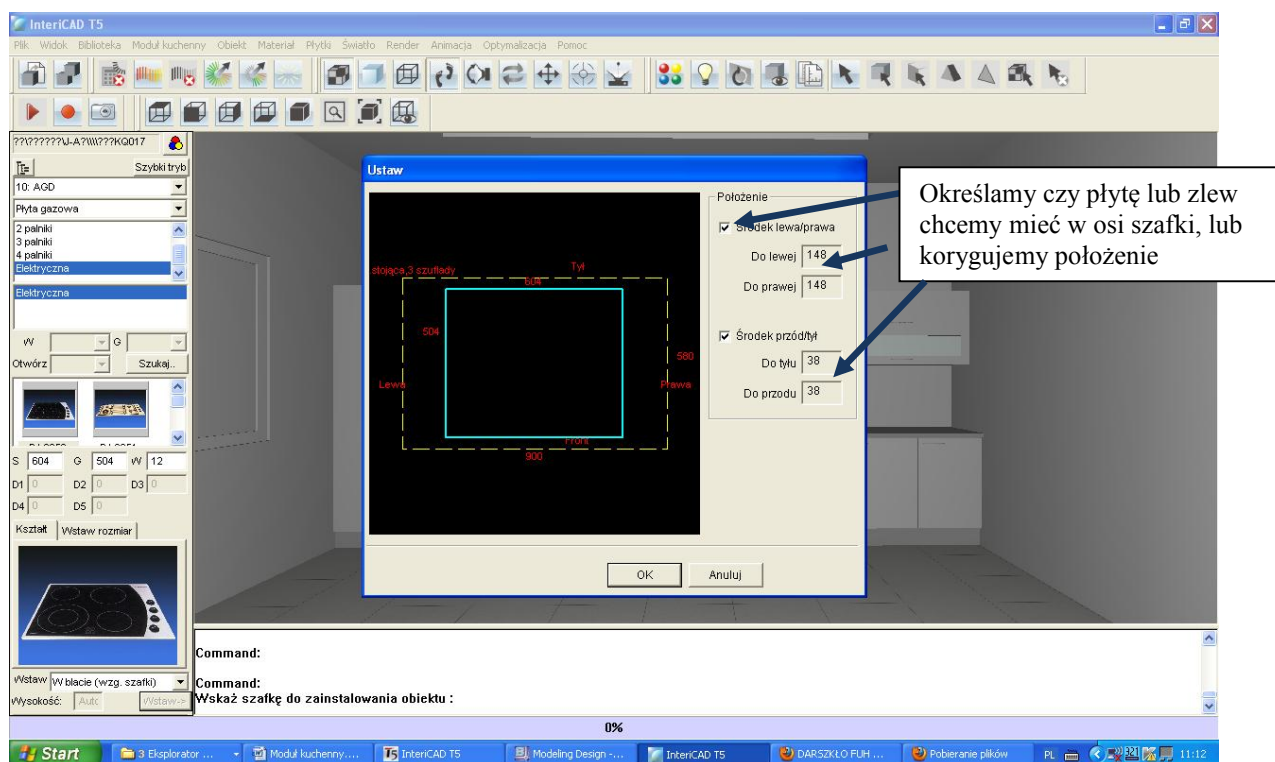


3. Wstawianie sprzętu AGD.

Z biblioteki modułu kuchennego wybieramy opcję AGD, następnie w zależności od czego chcemy zacząć: Piekarnik, Płytę, Okap itp. **Jeśli chcemy wstawić zlew lub baterię wybieramy opcję: Akcesoria.**



Wybieramy interesujący nas sprzęt: w przypadku piekarnika, w polu **wstaw** warto pozostawić opcję autodopasowanie – wówczas wstawiamy za pomocą kliknięcia na front lub panel powyżej i front lub panelu poniżej, w przypadku Zlewu i Płyty pozostawiamy opcję: **W blacie względem szafki** wówczas wstawiamy poprzez wskazanie odpowiedniej szafki. Mamy możliwość w okienku **Ustaw** zaznaczyć pole **Środek Lewa/Prawa**, lub **Środek Przód/ Tył**, lub dokonać drobnej korekty od osi wzdłużnej lub poprzecznej wpisując odległość od prawe/lewej lub od tyłu lub przodu (przydatne zwłaszcza przy wkładaniu zlewów z ociekaczem – gdzie ociekacz umiejscowiony jest na sąsiedniej szafce).

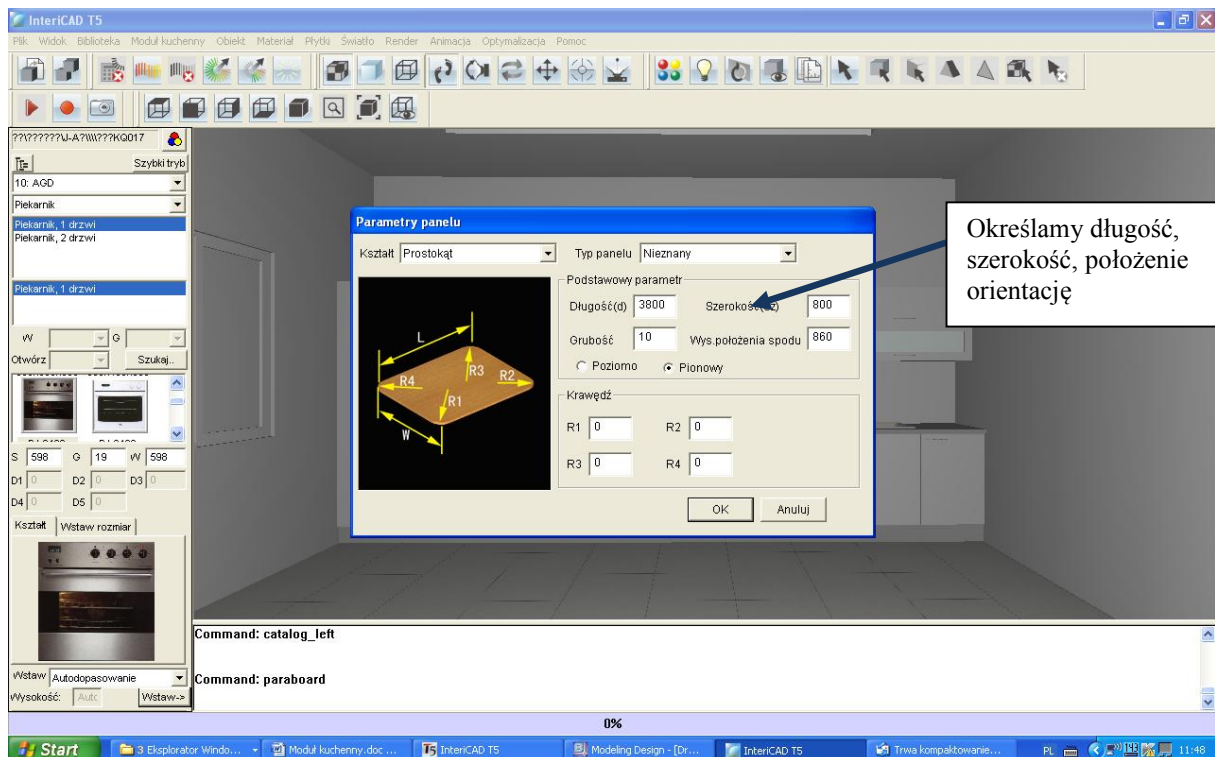
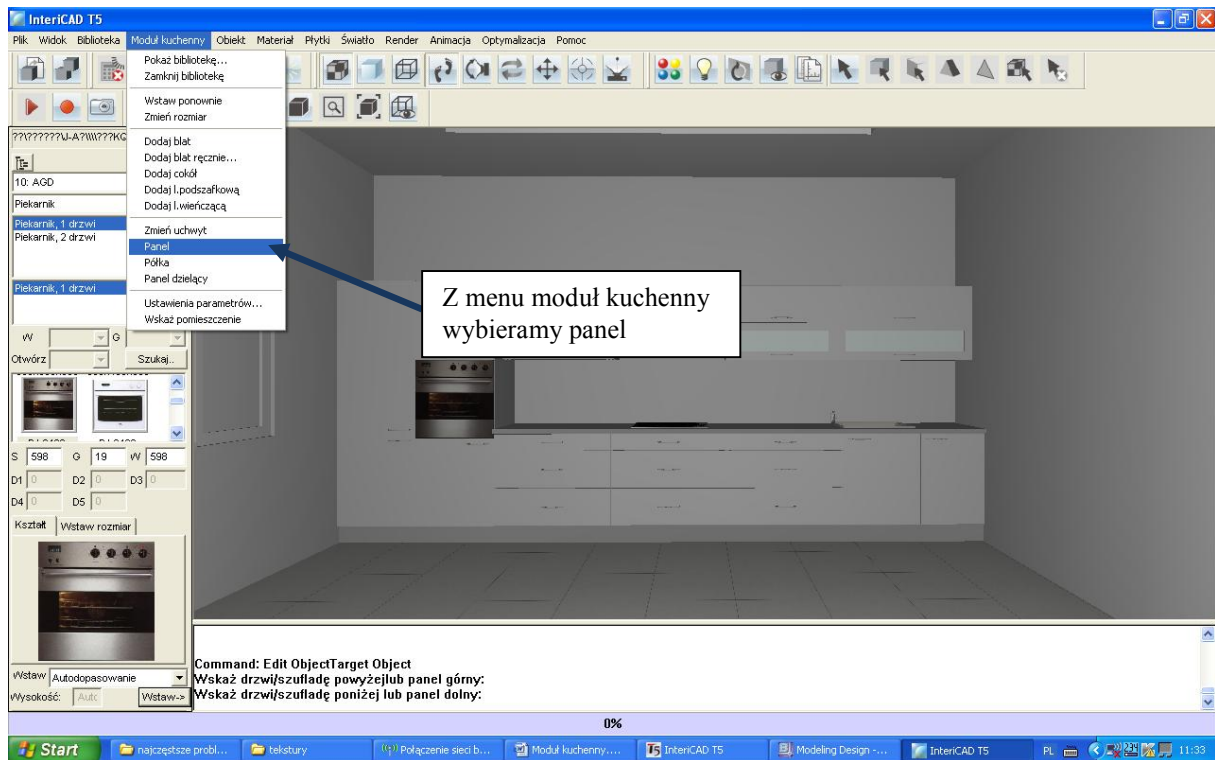


Uwaga!!!

Przy wstawianiu baterii (zakładka: Akcesoria/bateria) standardowo mamy zaznaczoną opcję wstawiania: **Na podłodze**, proszę zamienić na **na blacie względem szafki** i w oknie dialogowym **Ustaw** określić położenie.

4. Wstawianie paneli i płytek naściennych pomiędzy szafki górne i dolne.

Do wstawiania paneli korzystamy z funkcji **Moduł kuchenny/Panel**
Pojawia nam się okno dialogowe **Parametry Panelu**



Określamy jego długość, grubość, szerokość wysokość, zaznaczamy orientację jako pionową. Klikamy Ok. – na ekranie pojawia się rzut z góry pomieszczenia klikamy w miejscu w którym chcemy mieć panel – panel pojawia się w scenie. W razie konieczności wyrównujemy położenie panelu wspomnianą wcześniej metodą Obiekt/Równaj obiekt. Panel kolorujemy teksturą szkła lub płytek.

