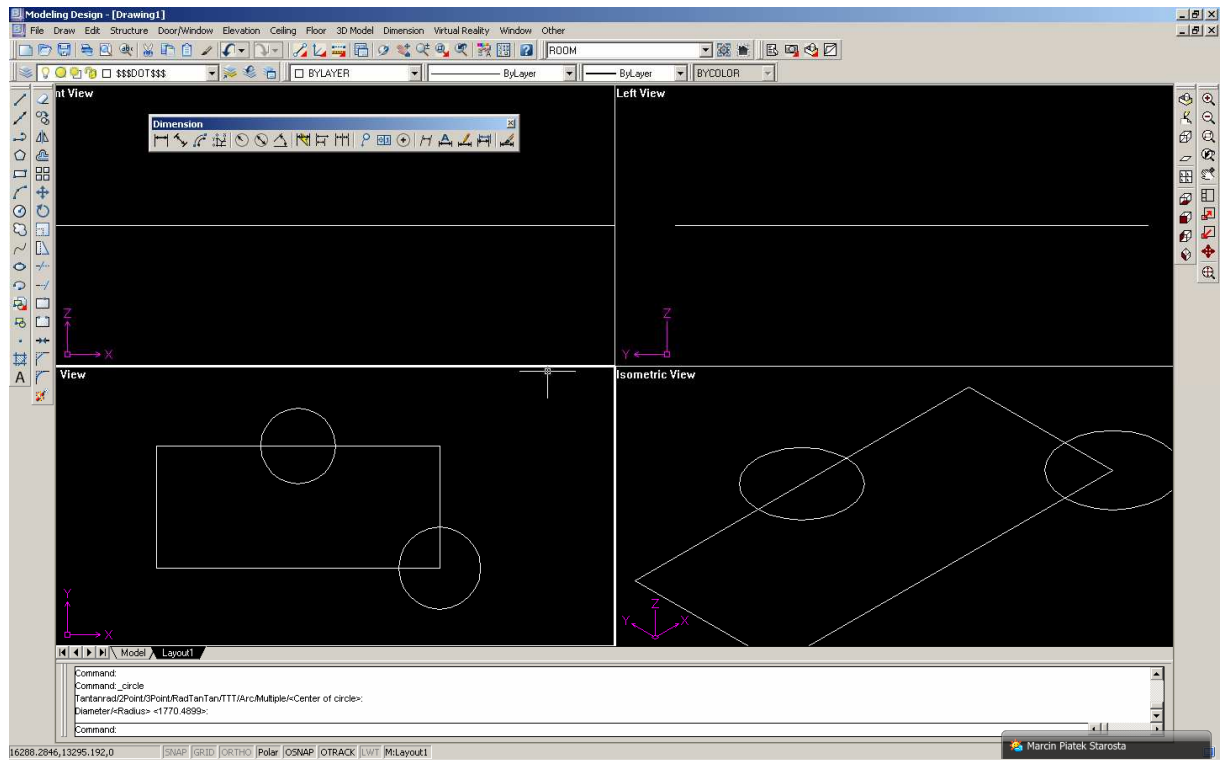
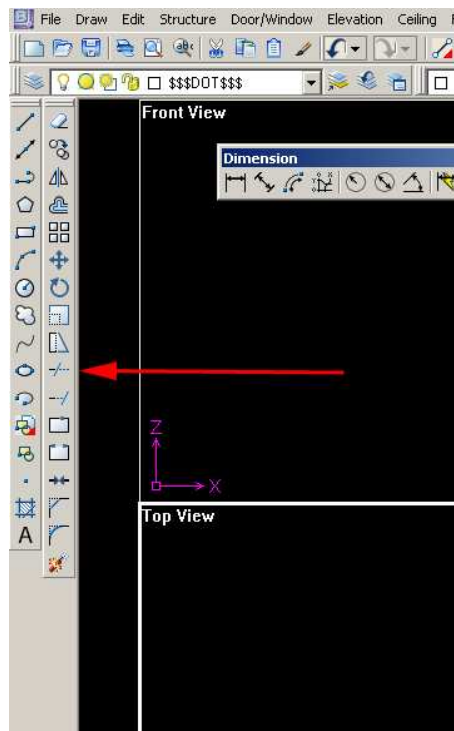


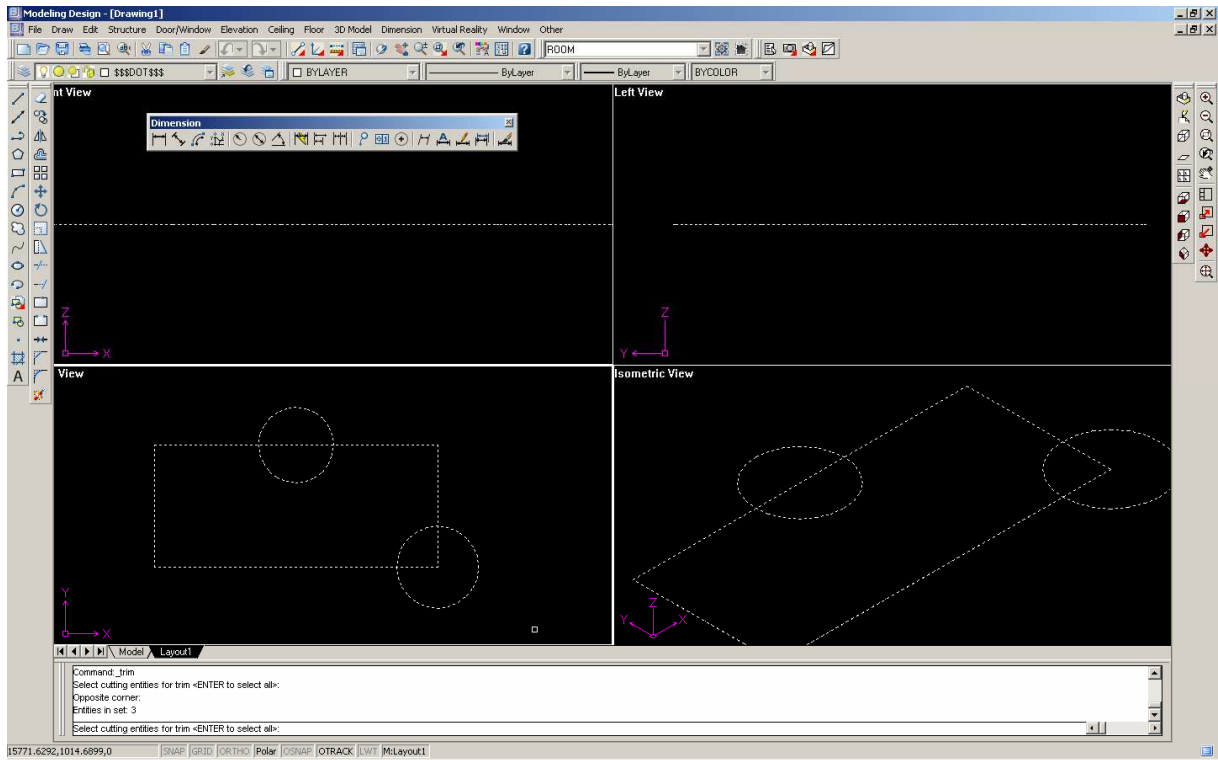
1. Rysujemy geometrię pomieszczenia przy użyciu dowolnych figur geometrycznych.



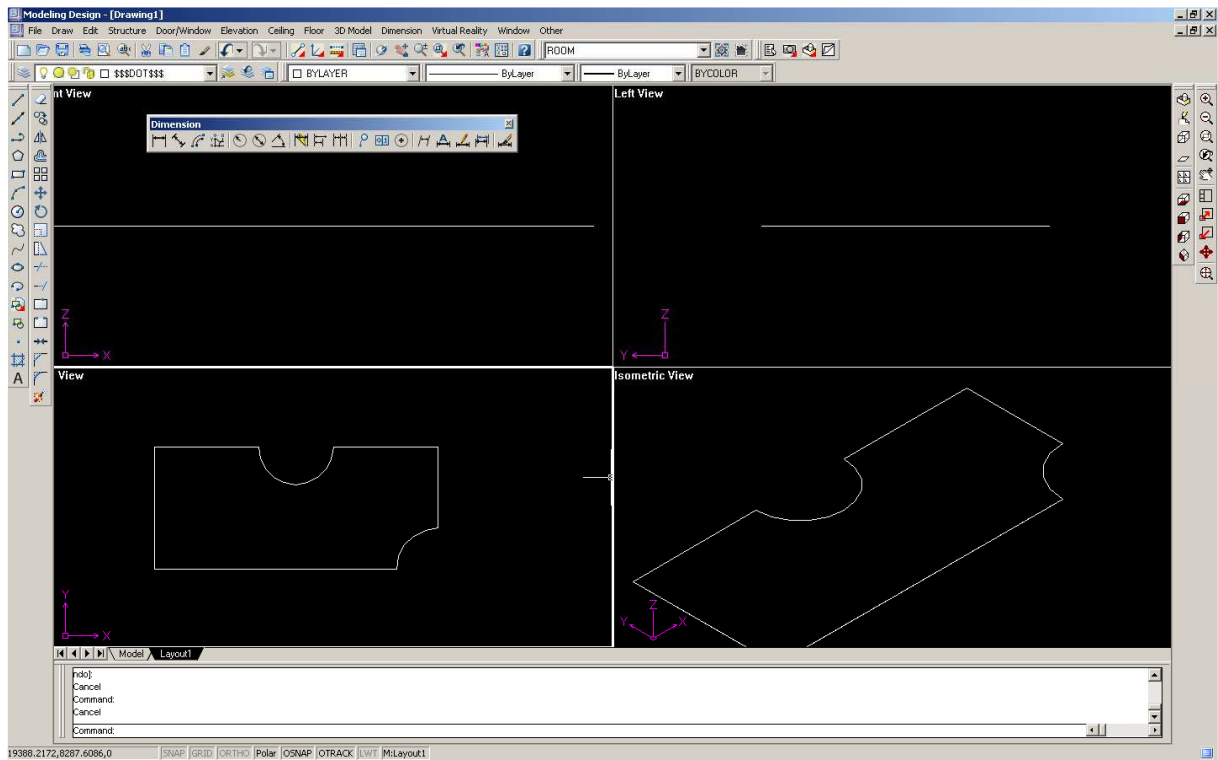
2. Używamy polecenia TRIM



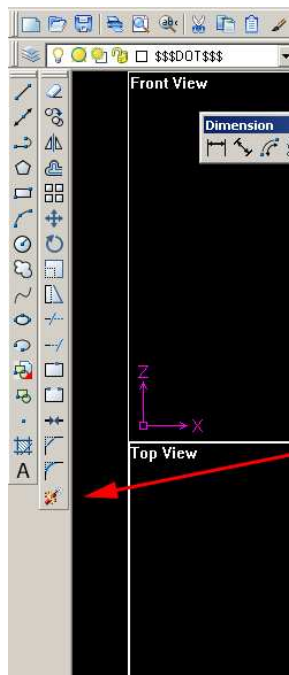
3. Zaznaczamy wszystkie obiekty (wszystkie tzn. te które stanowią granice cięcia innego obiektu). Zakończamy zaznaczenie klawiszem *Enter*



5. Wskazujemy fragmenty do ucięcia (czyli kolejno to co chcemy usunąć).



6. Na końcu korzystamy z funkcji zamiany linii na ściany: Structure → Line Base Wall



Uwaga:

Jeżeli pomieszczenie zostało narysowane przy użyciu figur geometrycznych (prostokąt, wielokąt) lub przy użyciu narzędzia polilinia – należy ww wymienione figury zamienić na linie. Polecenie EXPLODE (ikona dynamitu).

