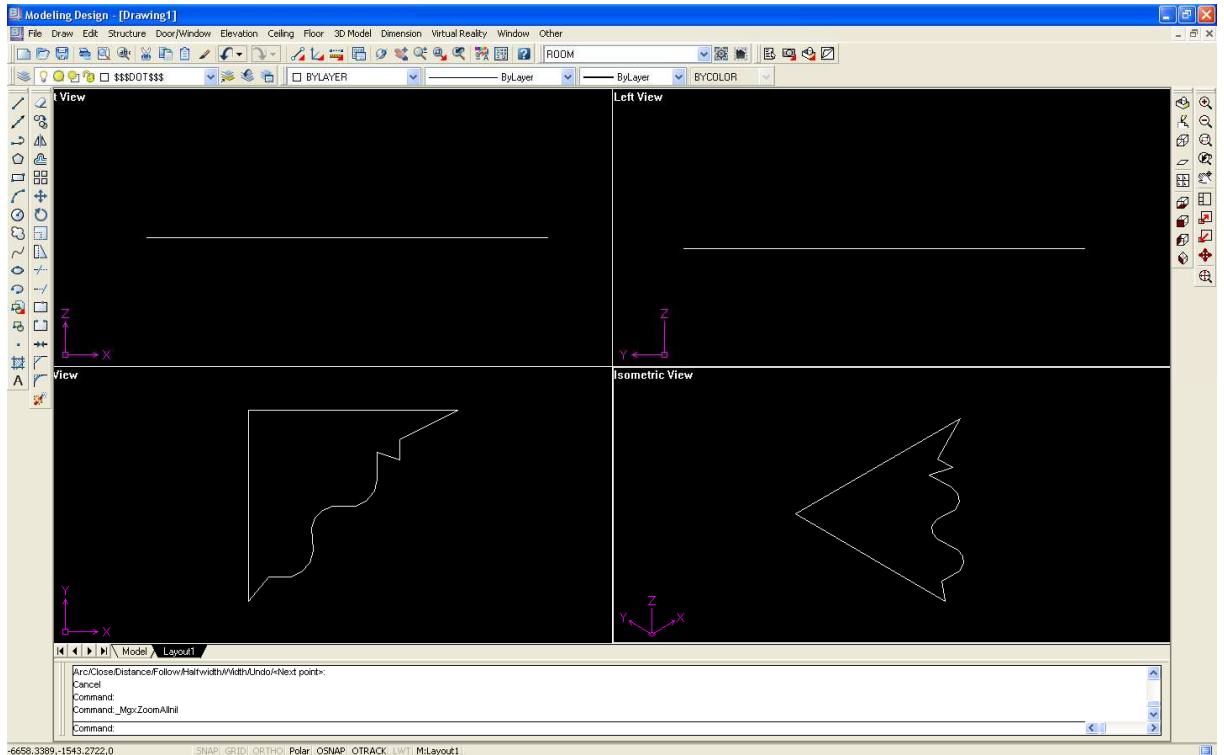


1. Rysuję poprzeczny przekrój tworzonej figury (narzędziem polilinia),



2. Wpisuję polecenie EXTRUDE, pokazuję element który będzie wyciągany,
3. Definiuję wysokość wyciągnięcia wpisując wartość np. 3000 <enter>
4. Akceptuję kolejny krok – wartość <0> (program pyta czy wyciągana figura ma „schodzić się” ku górze pod zadanim kątem – coś na kształt ostrosłupa),
5. Figura została wyciągnięta.

